

Linkedin	Portfolio	Site
linkedin.com/in/anaisismouradesign	anaisismoura.com/portfolio	anaisismoura.com

HABILIDADES

SOFT SKILLS E COLABORAÇÃO

Compartilhamento de conhecimento, Pensamento crítico, Comunicação efetiva e Autogestão.

UX DESIGN, UX RESEARCH E ANÁLISE DE DADOS

(+3 anos) Personas, Mapas de Jornadas do Usuário, Fluxos, Wireframes, Protótipos, Guias de estilos, testes de usabilidade, noções básicas de css e html; (+6 anos) Pesquisa quali e quanti, Entrevistas, Questionários.

FERRAMENTAS

(+3 anos) Figma, After Effects; (+8 anos) InDesign, Lightroom; (+10 anos) Illustrator, Photoshop.

IDIOMAS

Inglês - avançado;
Português - nativo.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Líder de UX/UI Design - KLab - 2025-agora - Remoto

- **Mentoria e Desenvolvimento:** Realizar reuniões 1:1, dar feedbacks construtivos, identificar pontos fortes e fracos e criar planos de desenvolvimento de carreira (PDI)
- **Motivação e Cultura:** Fomentar um ambiente de trabalho seguro, colaborativo, criativo e focado no usuário.
- **Alinhamento com o Negócio:** Garantir que as iniciativas de design estejam diretamente ligadas aos KPIs e OKRs da empresa.
- **Roadmap de Design:** Planejar e priorizar projetos em colaboração com líderes de Produto e Engenharia.
- **Advocacia do Design (Design Advocacy):** Ser a voz do design e do usuário em reuniões estratégicas, demonstrando o valor do seu departamento para o negócio.
- **Definição de Processos:** Estruturar o fluxo de trabalho do time de design, desde o briefing até a entrega final.
- **Gestão de Ferramentas:** Escolher e gerenciar as ferramentas que a equipe utiliza (Figma, Miro, ferramentas de pesquisa, etc.).
- Criar protótipos, desenhar fluxos, conduzir pesquisas, trabalhar no Design System.

Product Designer - KLab - 2024-2025 - Remoto

Laboratório de tecnologia e inovação do Koerich, responsável por conduzir projetos alinhados com as frentes de varejo e fintech. Suas ações de trabalho estão voltadas para o desenvolvimento e sustentação de soluções tecnológicas e inovação aberta.

- Organização de processos de UX e UI Design, desenvolvimento e manutenção de Design Systems;

CERTIFICADOS

DNA das Cores - Centro

Universitário Faculdade Belas
Artes São Paulo - 2020;

Identidade visual ID Class. -

Marcelo Kimura - 2021;

Introdução ao

desenvolvimento de Web

Responsive com HTML e CSS -

Domestika - 2022;

Adobe After Effects para

iniciantes - Domestika - 2022;

Introdução ao Figma -

Domestika - 2022;

UX Design - UX Unicórnio -

2023.

PROJETOS COMPLEMENTARES E

PREMIAÇÕES

Designer e Ilustradora

Freelancer: Ilustrações

personalizadas, criação de
calendários anuais, projetos de
identidade visual e projeto
gráficos - 2015 - 2021;

1º lugar: Portsmouth Church
poster design 2015; 1º lugar:

HackaGTP+ 2022; 3º lugar

arqZona Verde 2013.

→ Realização de avaliações dos sistemas para identificar problemas de usabilidade aplicando os princípios de Nielsen e outras metodologias reconhecidas;

→ Criação de telas, fluxos e protótipos interativos de alta e baixa fidelidade, condução de testes de usabilidade e sessões de feedback com usuários;

→ Análise e interpretação de dados qualitativos e quantitativos para informar decisões de design e elaboração de relatórios detalhados com recomendações de melhorias;

→ Design QA.

UX/UI Designer - **Anprotec** - 2023 - 2024 - Remoto

Associação Nacional de Entidades Promotoras de Empreendimentos Inovadores (Anprotec).

→ Estudo da experiência dos associados e possíveis associados para mapear desafios e oportunidades alinhadas com os objetivos do negócio;

→ Criação de protótipos, pesquisa e testes com usuários;

→ Contribuição para o projeto do SebraeTec Negócios Inovadores e revisões de design com stakeholders;

→ Melhorias na User Experience de plataformas internas para aumento da performance dos funcionários;

→ Criação de identidade visual e design de interação para o **inovalink**, projeto em parceria com o SEBRAE, MCTI e UFV.

Designer Pleno / UX/UI Designer - **MV Tecnologia** - 2022 - 2023

A MV é uma empresa que produz tecnologia para a área da saúde. Líder nacional em sistema e consultoria de gestão.

→ **Estudo de UX** para o site da empresa com pesquisas de usuário, testes de usabilidade, análises de métricas para identificar insights e prototipação;

→ Criação wireframes, protótipos interativos e Landing Pages para campanhas e site de empresas parceiras utilizando o Marketing cloud Salesforce e Wordpress;

→ Criação de **vinhetas animadas** para campanhas e eventos.

UX/UI Designer - **ONG GTP+** - 2022 - 2023 - Recife, Pernambuco

ONG que atua por uma Educação e Saúde preventiva, cidadã e democrática. Tem como objetivo a transformação da realidade de milhares de pessoas vivendo com HIV.

- Continuação do [projeto](#) desenvolvido no HackaGTP+, Hackthon de inovação social inclusiva no desenvolvimento de estratégias de produto;
- Trabalho desenvolvido com equipe multidisciplinar para otimizar o processo da cozinha solidária da ong desde a concepção até a implementação;
- Testes com usuários, plano de negócio e prototipação no Figma.

OUTRAS EXPERIÊNCIAS

- Organizadora de encontros mensais de Design ([Design Croquete](#)) - 2024 - Recife, Pernambuco
- Produtora de vídeo para a Biblioteca pública do Estado de Pernambuco - 2022;
- Ilustradora Parque Capibaribe - 2015 - Recife, Pernambuco.

FORMAÇÃO

2025-2027 **Mestrado profissional em Design** - CESAR school;

2024 **Grupo de estudos Product Discovery** - Womakers Code

2023 **Design de Interação Para Artefatos Digitais - Pós Graduação Latu Sensu**, CESAR school;

2015 **B.Arch Bacharelado em Arquitetura e Urbanismo**, University of Portsmouth;

2017 **Arquitetura e Urbanismo**, Universidade Federal de Pernambuco